



<p>Zitrone Die Zitrone ist sauer.</p>	<p>Besen In unserer Klasse haben wir einen Besen.</p>	<p>Käse Ich esse gerne Käse.</p>	<p>Würfel Der Würfel hat 21 Punkte.</p>	<p>Löwe Der Löwe brüllt laut.</p>
<p>Giraffe Die Giraffe lebt im Tiergarten.</p>	<p>Schlange Die Schlange kriecht über den Weg.</p>	<p>Garten Im Garten stehen Bäume.</p>	<p>Birne Mama hat Birnen gekauft.</p>	<p>Licht Ich schalte das Licht ein.</p>
<p>Käfer Auf dem Ast krabbelt ein Käfer.</p>	<p>Dach Jedes Haus hat ein Dach.</p>	<p>Zelt Im Urlaub schlafe ich in einem Zelt.</p>	<p>Vogel Ein Vogel fliegt von Ast zu Ast.</p>	<p>Frosch Im Teich quakt ein Frosch.</p>
<p>Schere Milan schneidet mit der Schere einen Kreis aus.</p>	<p>Ring Ich wünsche mir einen goldenen Ring.</p>	<p>Tasche In meiner Tasche ist ein Schlüssel.</p>	<p>Radio Ich höre im Radio laute Musik.</p>	<p>Flöte Ines spielt auf der Flöte ein Lied.</p>
<p>Kiste Meine Spielsachen sind in einer Kiste.</p>	<p>Nest Im Nest liegen drei Eier.</p>	<p>Blume Auf der Wiese blühen viele Blumen.</p>	<p>Katze Jede Katze hat scharfe Krallen.</p>	<p>Baum Ein Baum hat viele Äste.</p>



Spielanleitung "Lesereise"

An dem Spiel können vier Kinder teilnehmen.

Ein weiteres Kind ist der Spielleiter.

Für das Spiel benötigt man vier Spielfiguren und einen Würfel.

Die Lesekarten werden als verdeckter Stapel neben das Spielfeld gelegt.

Die Bildkarten liegen gut sichtbar rund um das Spielfeld.

Jede/r Spieler/in erhält eine Spielfigur und stellt sie auf das Startfeld. Es wird reihum gewürfelt.

Wer auf ein Farbfeld zu stehen kommt  nimmt eine Spielkarte vom Stapel.

Der / Die Spieler/in liest zuerst das Wort und dann den Satz.

Er / Sie sucht das passende Bildkärtchen und nimmt es an sich.

Er / Sie nimmt Textkärtchen und Bildkärtchen und gibt beide Kärtchen dem Spielleiter.

Hat der / die Spieler/in die Aufgabe gelöst, darf er/sie ein Feld vorrücken.

Wer zuerst das Ziel erreicht hat ist Sieger dieses Spieles.