

## Werwolf

Erwacht in der Nacht.  
Einigt sich in der Nacht  
mit den anderen Werwölfen,  
wer „getötet“ wird

## Dorfbewohner

Erwacht am Tag

## Seherin

Erwacht in der Nacht alleine.  
Zeigt auf einen Spieler und  
der Spielleiter zeigt ihr die  
Karte des Spielers.

## Mädchen

Darf in der Nacht die Augen  
blinzeln.  
Sie kann so die Werwölfe  
ausspionieren.

## Amor

Erwacht nur in der ersten  
Nacht. Amor zeigt dem  
Spielleiter zwei Spieler, die  
ab nun die „Liebenden“ sind.

## Werwolf

Erwacht in der Nacht  
einigt sich in der Nacht  
mit den anderen Werwölfen,  
wer „getötet“ wird

## Werwolf

Erwacht in der Nacht.  
Einigt sich in der Nacht  
mit den anderen Werwölfen,  
wer „getötet“ wird

## Werwolf

Erwacht in der Nacht.  
Einigt sich in der Nacht  
mit den anderen Werwölfen,  
wer „getötet“ wird

## Dorfbewohner

Erwacht am Tag

Dorfbewohner

Erwacht am Tag