





Spielanleitung für Kermits Rechenspiel

Zahlenraum 100

Zuzählen ZE + ZE

Anzahl der Spieler: 2 bis 6

Der Spielplan und die Spielkarten werden laminiert, die Spielkarten werden als verdeckter Stapel neben das Spielfeld gelegt. Das jüngste Kind darf zu würfeln beginnen und gemäß der Würfelpunkte auf dem Spielfeld weiter ziehen. Kommt ein Kind auf Kermit, dem Frosch zu stehen, nimmt es eine Spielkarte vom Stapel. Es versucht die Aufgabe zu lösen. Hat es die Aufgabe richtig gelöst darf es um ein Feld vorrücken. Das Aufgabenkärtchen wird unter den Stapel gelegt. Wer zuerst das Ziel erreicht ist Sieger dieser Spielrunde.

Viel Spaß!



$12 + 45 =$



$23 + 36 =$



$52 + 24 =$



$33 + 55 =$



$25 + 44 =$



$34 + 62 =$



$72 + 14 =$



$63 + 24 =$



$36 + 43 =$



$25 + 72 =$



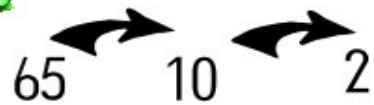
$42 + 46 =$



$54 + 25 =$



$65 + 12 =$



$28 + 71 =$



$48 + 31 =$



$73 + 25 =$

