1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

Rechen - Lotto

11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

Rechenlotto - Anleitung :

Jeder Schüler erhält einen Lottoschein (am besten mit matter Laminierfolie laminieren, so sind die Scheine mehrfach einsetzbar!) und darf darauf 10 Kreuze machen.
Die Lehrperson stellt nun Aufgaben, deren Ergebnis zwischen 1 und 20 liegt. Hat ein Schüler bei der Ergebniszahl ein Kreuz gemacht, umkreist er das Feld und bekommt dafür einen Punkt. Wer am Ende die meisten Punkte hat, hat gewonnen und ist Lotto-König.

http://vs-material.wegerer.at