

SPIELANLEITUNG

So spielst du richtig!

- 1) Wer einen Sechser würfelt, beginnt.
- 2) Kommst du auf ein rotes Feld, lass dir eine Fragekarte (mit roter Umrandung) vorlesen.
Kannst du sie richtig beantworten, bekommst du einen bunten Stein.
Die Fragekarte wird wieder unter den Stapel geschoben.
- 3) Kommst du auf ein gelbes Feld, lass dir eine Ereigniskarte (mit gelber Umrandung) vorlesen.
Handle danach!
- 4) Sieger ist, wer am Ende des Spiels die meisten bunten Steine hat.

Viel Spaß beim Spielen!

Fragekarten und Ereigniskarten von Ingrid Lorenz

<http://193.171.252.31/Lehrerweb/lw/>

Würfelspiel von Martina Ahman

http://vs-material.wegerer.at/sachkunde/su_martin.htm

Bearbeitung von Evelyn Steindl 2005

Deutsche Bearbeitung von Agnes Reitz 2005

Wem half Martin besonders oft?

Wo wurde Martin geboren?

Wann feiern wir den Martinstag?

Welchen Beruf hatte Martin?

Was essen die Leute gerne zum Martinstag?

Was basteln die Kinder zum Martinstag?

Was teilte Martin mit dem Bettler?

Was machte Martin, als er aus dem Heer austrat?

Wo versteckte sich Martin, als er zum Bischof gewählt werden sollte?

Welche Martinsgeschichten kennst du?

Von wem wurde Martin verraten, als er sich versteckte?

Wodurch verrieteten die Gänse Martin?

am 11. November

Ungarn

den Armen

Laternen

Martinsgänse

Soldat

im Gänsestall

Er gründete ein
Kloster.

seinen roten
Mantel

durch lautes
Geschnatter

den Gänsen

Mantelteilung
Verrat der Gänse

Du bist beim
Laterneanzünden
unvorsichtig.

1 x aussetzen

Du teilst dein
Pausenbrot mit
deinem Freund.

3 Felder vor

Du machst beim
Martinsspiel mit.

Nochmals würfeln!

Du kennst die
Martinslieder
auswendig.

3 Felder vor

Du hast dein
Martinsgedicht
nicht gelernt.

2 Felder zurück

Du weißt, wo Sankt
Martin geboren
wurde.

4 Felder vor

Beim Martinsgans-
Essen benimmst du
dich nicht gut bei
Tisch.

2 x aussetzen

Du hast deine
Martinslaterne
nicht sorgfältig
gebastelt.

3 Felder zurück

Beim Laternenfest
bis du leider krank.

Zum Trost 2 Felder
vor.

Beim
Laternenumzug
folgst du nicht.

1 x aussetzen

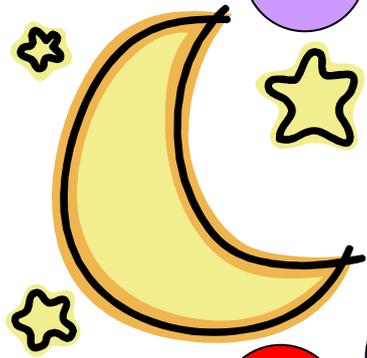
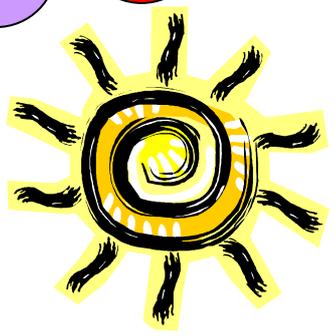
Du erzählst deinem
Freund vom Heiligen
Martin.

2 Felder vor

Du vergisst, deinem
Freund Martin zum
Namenstag zu
gratulieren!

4 Felder zurück

Ziel



Start

